

Système de projection HVLP EcoFinish à basse pression

Pour le laquage rationnel à faibles retombées



Idéal pour les surfaces petites à moyennes

Caractéristiques

- Le débit élevé de 2800 l / min et la pression de travail de 0,41 bar permettent une large variété d'applications
- Régulation de vitesse de rotation en continu pour une enduction à faible brouillard et une finition de surface parfaite
- Exécution solide garante d'une grande longévité et de faibles durées d'immobilisation



Dispositif pratique pour accueillir le pistolet pendant les interruptions de travail



Rapidement prêt à l'utilisation, appareil pratique

Avantages supplémentaires

- Polyvalence élevée : est capable d'appliquer les produits contenant des solvants ou solubles à l'eau, dont les primaires, les laques et les lasures
- Réglage simultané, au niveau du pistolet, du débit des matériaux et de la largeur de projection : finition optimale, usage sans complications
- L'appareil livré est super équipé, accompagné d'un jeu de gicleurs, et prêt à utiliser sur-le-champ
- Flexible à air de 6 mètres : portée de travail accrue
- Les filtres de l'appareil se remplacent de l'extérieur : entretien aisé et rapide

Dénomination de l'article	N° d'art.
Système de projection HVLP EcoFinish	68 05 00
Livraison : - Système de projection HVLP EcoFinish - 6 m de flexible à air avec raccord rapide - pistolet EcoFinish avec gicleur de 1,3 mm et cape d'air rouge - gicleurs de 1,7 mm et de 2,5 mm - cape d'air bleue - clé à gicleur	

Données techniques	
Nombre de turbines	3
Débit d'air	2.800 l / min.
Pression de travail maximale	0,41 bar
Longueur maximale du flexible	6 m
Alimentation électrique	230 V / 50 Hz / 6,1 A
Puissance électrique	1.400 Watt
Poids	8,5 kg
Dimensions (L x B x H)	325 x 250 x 325 mm

Accessoires	N° d'art.
Gicleur de 1,3 mm	68 00 02
Gicleur de 1,7 mm	68 00 03
Gicleur de 2,5 mm	68 00 04
Cape d'air rouge pour gicleurs de 1,3 mm / 1,7 mm	68 05 09
Cape d'air bleue pour gicleurs de 1,7 mm / 2,5 mm	68 05 11
Rallonge pour radiateurs	68 00 01